

**Package contents:**

1x game board,
12x cards,
1x hourglass,
16x squares with pictures printed on both sides (32 pictures)

Instructions:

- there are 3 levels of difficulty (4, 9, 16)
 - can choose from 2 themes (animals, vehicles)
 - each level has a choice of 4 cards (each side with a different theme)
- 1) Choose a theme.
 - 2) Turn the squares with pictures facing up and shuffle them randomly.
 - 3) Prepare the game board next to the wooden squares.
 - 4) Select the level of difficulty.
 - 5) Prepare the hourglass.
 - 6) Turn the hourglass over - you have approximately 1 minute to memorize the pictures.
 - 7) After the time has elapsed, set aside the card or flip it.
 - 8) Arrange the squares on the game board in the same order as shown on the card.
 - 9) Assemble the pictures from memory.
 - 10) The winner is the one who has the most pictures in the same order as shown on the card.

**Obsah balení:**

1x hrací plocha,
12x kartička,
1x přesýpací hodiny,
16x destičky s obrázkem z obou stran (32 obrázků)

Návod:

- lze hrát 3 úrovně obtížnosti (4, 9, 16)
 - na výběr ze 2 témat (zvířátka, dopravní prostředky)
 - každá úroveň má na výběr ze 4 karet (každá strana jiný motiv)
- 1) Vyberte si téma.
 - 2) Destičky s obrázky otočte vybraným motivem nahoru a náhodně je promíchejte.
 - 3) Vedle destiček si připravte hrací plochu.
 - 4) Vyberte si úroveň obtížnosti.
 - 5) Připravte si přesýpací hodiny.
 - 6) Otočte přesýpací hodiny – máte přibližně 1 minutu na zapamatování obrázků.
 - 7) Po uplynutí času odložte kartičku nebo ji otočte.
 - 8) Do hrací plochy poskládejte destičky s obrázky ve stejném pořadí jako jsou na kartičce.
 - 9) Obrázky skládejte z paměti.
 - 10) Vyhraje ten, kdo bude mít nejvíc destiček ve stejném pořadí jako na kartičce.

**Zawartość opakowania:**

1x plansza do gry,
12x karty,
1x klepsydra,
16x kwadraty z obrazkami drukowanymi z obu stron (32 obrazki)

Instrukcje:

- dostępne są 3 poziomy trudności (4, 9, 16)
- można wybrać spośród 2 motywów (zwierzęta, pojazdy)
- każdy poziom ma do wyboru 4 karty (każda strona z innym motywem)

- 1) Wybierz motyw.
- 2) Obróć kwadraty z obrazkami w górę i wymieszaj je losowo.
- 3) Przygotuj planszę do gry obok drewnianych kwadratów.
- 4) Wybierz poziom trudności.
- 5) Przygotuj klepsydrę.
- 6) Przewróć klepsydrę - masz około 1 minuty na zapamiętanie obrazków.
- 7) Po upływie czasu odłóż kartę na bok lub ją obróć.
- 8) Ułóż kwadraty na planszy do gry w takiej samej kolejności, jak na karcie.
- 9) Złóż obrazki z pamięci.
- 10) Wygrywa osoba, która ma najwięcej obrazków w tej samej kolejności, co na karcie.



Csomag tartalma:

- 1x játéktábla,
- 12x kártya,
- 1x homokóra,
- 16x négyzet képekkel mindkét oldalon (32 kép)

Utasítások:

- 3 nehézségi szint közül lehet választani (4, 9, 16)
 - 2 témából lehet választani (állatok, járművek)
 - minden szinten 4 kártya választható (mindkét oldalon más téma)
- 1) Válassz témát.
 - 2) Fordítsd fel a képes négyzeteket és keverd össze őket véletlenszerűen.
 - 3) Készítsd elő a játéktáblát a fa négyzetek mellett.
 - 4) Válassz nehézségi szintet.
 - 5) Készítsd elő a homokórát.
 - 6) Fordítsd meg a homokórát - körülbelül 1 perc áll rendelkezésedre a képek megjegyzésére.
 - 7) Az idő letelte után tedd félre a kártyát vagy fordítsd meg.
 - 8) Rendezd el a négyzeteket a játéktáblán ugyanabban a sorrendben, mint a kártyán.
 - 9) Rendezd össze a képeket emlékezetből.
 - 10) A nyertes az, akinek a legtöbb képe ugyanabban a sorrendben van, mint a kártyán.



Conținutul pachetului:

- 1x tablă de joc,
- 12x cărți,
- 1x clepsidră,
- 16x pătrate cu imagini printate pe ambele părți (32 imagini)

Instrucțiuni:

- există 3 nivele de dificultate (4, 9, 16)
 - poți alege între 2 teme (animale, vehicule)
 - fiecare nivel are la dispoziție 4 cărți (fiecare parte cu o temă diferită)
- 1) Alege o temă.
 - 2) Întoarce pătratele cu imaginile în sus și amestecă-le aleatoriu.
 - 3) Pregătește tabla de joc lângă pătratele de lemn.
 - 4) Selectează nivelul de dificultate.
 - 5) Pregătește clepsidra.
 - 6) Întoarce clepsidra - ai aproximativ 1 minut să îți amintești imaginile.
 - 7) După ce a trecut timpul, pune cartea deoparte sau o întoarce.
 - 8) Aranjează pătratele pe tabla de joc în aceeași ordine ca pe cartea selectată.
 - 9) Asamblează imaginile din memorie.
 - 10) Câștigătorul este cel care are cele mai multe imagini în aceeași ordine ca pe cartea selectată.